

CONTOH KOMPONEN PENILAIAN

LEMBAR PENILAIAN RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MIKRO

Nama : _____
NIM : _____
Jurusan/Prodi : _____
Kompetensi Dasar : _____
Kelas/Semester : _____

Petunjuk:

1. Berilah skor (4) dalam tampilan sangat baik, (3) baik, (2) cukup baik, dan (1) belum baik.
2. Hitung nilai penampilan dari jumlah skor dibagi jumlah komponen.

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Skor	Catatan
A.	Perumusan tujuan pembelajaran	1. Kejelasan rumusan; 2. kesesuaian dengan kompetensi dasar		
B.	Pemilihan dan pengorganisasian materi ajar	1. Kesesuaian materi ajar dengan: (a) tujuan pembelajaran; (b) karakteristik peserta didik; 2. Keruntutan dan sistematika materi ajar		
C.	Pemilihan media/alat pembelajaran	Kesesuaian media/alat dengan: 1. tujuan pembelajaran; 2. materi pembelajaran; dan 3. karakteristik peserta didik.		
D.	Skenario/kegiatan pembelajaran	1. Kesesuaian strategi dan metode pembelajaran dengan: (a) tujuan Pembelajaran; (b) materi pembelajaran; (c) karakteristik peserta didik 2. Kesesuaian langkah pembelajaran dengan kompetensi dasar dan alokasi waktu		
E.	Pemilihan sumber belajar	Kesesuaian sumber belajar dengan: 1. tujuan pembelajaran; 2. materi pembelajaran; dan 3. karakteristik peserta didik		
F.	Penilaian hasil belajar	1. Kesesuaian teknik penilaian dengan tujuan pembelajaran; 2. Kejelasan prosedur penilaian; 3. Kelengkapan instrumen		
	Jumlah Skor			
		Jumlah skor NILAI = $\frac{\text{Jumlah skor}}{24} \times 100 =$		

LEMBAR PENILAIAN PROSES PEMBELAJARAN PENGAJARAN MIKRO

Nama : _____
 NIM : _____
 Jurusan/Prodi : _____
 Kompetensi Dasar : _____
 Kelas/Semester : _____

Petunjuk:

1. Berilah skor (4) dalam tampilan sangat baik, (3) baik, (2) cukup baik, dan (1) belum baik.
2. Hitung nilai penampilan dari jumlah skor dibagi jumlah komponen.

No	Fokus Penilaian	Butir Penilaian	Skor	Catatan
A.	Membuka Pelajaran	1. Penyiapan siswa; 2. Penyampaian kompetensi dasar; 3. apersepsi/pengantar		
B.	Penguasaan Materi; Penyampaian Materi	1. Penguasaan Materi Pembelajaran; 2. Penyampaian materi sistematis dan logis.		
C.	Interaksi Pembelajaran; Skenario Pembelajaran	1. Kesesuaian langkah pembelajaran, pengalaman belajar dengan kompetensi dasar; 2. Keefektifan pengelolaan kelas, 3. Ketepatan teknik bertanya/ menanggapi, 4. Kesesuaian metode dan media pembelajaran dengan kompetensi dasar; 5. Kecakapan menggunakan media		
D.	Penggunaan Bahasa; Penampilan Gerak; Alokasi Waktu	1. Volume suara, kejelasan vokal, kelancaran bicara dan variasi intonasi; 2. Ketepatan penggunaan isyarat; 3. keluwesan gerak, 4. Kepercayaan diri, pandangan mata; 5. Ketepatan alokasi waktu;		
E.	Evaluasi	Evaluasi proses dan hasil yang mencakup: jenis tagihan, bentuk instrumen, dan penskoran.		
F.	Menutup Pelajaran	1. Membuat simpulan; 2. Meringkas materi; 3. Rancangan materi selanjutnya; 4. Memberikan tugas		
	Jumlah Skor			
	Jumlah skor NILAI = ----- x 100 = 24			

LEMBAR PENILAIAN KOMPETENSI KEPERIBADIAN

Nama : _____

NIM : _____

Petunjuk:

1. Berilah skor (4) dalam tampilan sangat baik, (3) baik, (2) cukup baik, dan (1) belum baik.
2. Hitung nilai penampilan dari jumlah skor dibagi jumlah komponen.

No	Komponen	Skor	Catatan
1	Keramahan dan kesupelan		
2	Kekritisian dan kekreativan		
3	Ketenangan dan kepercayaan diri		
4	Kesopanan dalam perilaku dan kelancaran berbicara		
5	Kehangatan dalam komunikasi		
6	Kematangan/kedewasaan		
7	Kesahajaan,kerapian, dan kesopanan dalam penampilan		
	Jumlah Skor		
	$\text{NILAI} = \frac{\text{Jumlah skor}}{28} \times 100 =$		

LEMBAR PENILAIAN KOMPETENSI SOSIAL

Nama : _____
NIM : _____

Petunjuk:

1. Berilah skor (4) dalam tampilan sangat baik, (3) baik, (2) cukup baik, dan (1) belum baik.
2. Hitung nilai penampilan dari jumlah skor dibagi jumlah komponen.

No	Komponen	Skor	Catatan
1	Kesimpatian dan keempatian pada murid/teman sejawat		
2	Kepatuhan terhadap keputusan bersama		
3	Kerja sama dalam kelompok/organisasi		
4	Kerja sama dengan anak didik		
5	Ketertiban di lingkungan kerja		
6	Rasa hormat/penghargaan pada orang lain		
7	Keluwesannya dalam berkomunikasi		
	Jumlah Skor		
	$\text{NILAI} = \frac{\text{Jumlah skor}}{28} \times 100 =$		